

**ZARZĄDZENIE Nr 0050.154.2012r.**

**Burmistrza Żelechowa**

**z dnia 02 lipca 2012 r**

**w sprawie powołania stałej Komisji do przeprowadzania postępowań o zamówienia publiczne na roboty budowlane, usługi i dostawy dla Urzędu Miejskiego w Żelechowie.**

Na podstawie art.19 oraz art.21 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz.U. z dn. 25 czerwca 2010 r Nr 113, poz. 759 ze zm.) postanawiam co następuje:

§ 1

Powołuję się komisję przetargową do przeprowadzania postępowań o zamówienia publiczne na roboty budowlane, usługi i dostawy dla Urzędu Miejskiego w Żelechowie w następującym składzie:

1. Daniel Staniszewski - Przewodniczący Komisji.
2. Sebastian Kieliszek - z-ca przewodniczącego Komisji
3. Barbara Wałachowska - Członek Komisji
4. Łukasz Podgórski - Członek komisji
5. Beata Kosyra - Członek komisji

§ 2

1. Komisja Przetargowa powołana jest celem dokonania czynności otwarcia ofert, przeprowadzenia oceny spełniania przez wykonawców warunków udziału w postępowaniu oraz do badania i oceny ofert złożonych w postępowaniu o zamówienie publiczne.

2. Komisja Przetargowa w szczególności przedstawia Burmistrzowi Żelechowa propozycje wykluczenia wykonawcy, odrzucenia oferty oraz wyboru najkorzystniejszej oferty, a także w zakresie, o którym mowa w art. 20 ust. 1 Pzp, występuje z wnioskiem o unieważnienie postępowania o udzielenie zamówienia.

§ 3

1. Komisja Przetargowa działa w oparciu o ustawę z dnia 29 stycznia 2004 roku – Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z dn. 25 czerwca 2010 r Nr 113, poz. 759)

2. Burmistrz Żelechowa zapewni niezbędną obsługę prac Komisji.

§ 4

Ogłoszenie wyników przetargu nastąpi po ich zatwierdzeniu przez Burmistrza Żelechowa.

§ 5

Uchyła się Zarządzenie Nr 248/10 Burmistrza Żelechowa z dn. 30 listopada 2010 r w sprawie powołania stałej Komisji do przeprowadzania postępowań o zamówienia publiczne na roboty budowlane, usługi i dostawy dla Urzędu Miejskiego w Żelechowie.

§ 6

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

*Burmistrz Żelechowa*  
*/-/ Mirosława Miszkurka*